

CRÉER MON PARFAIT SYSTÈME DE RÉCOMPENSE



Objectif : Guider les parents dans la mise en oeuvre d'un système d'émulation pour favoriser les comportements souhaitables ou faire disparaître les comportements reprochables chez l'enfant.

1

CIBLER LE COMPORTEMENT

- Le comportement visé est simple, mesurable et précis
- La demande est formulée positivement (ex.: partage tes poupées avec ton frère, parle doucement lorsque tu es fâché)
- Un seul comportement à la fois est travaillé

2

CHOISIR LE BON SYSTÈME

- Individualisé à chaque enfant
- Trouver les bons renforçateurs (jetons gagnés, accumulation d'objets, avatar qui avance...)
- L'enfant participe à la décision et la conception de l'outil
- Déterminer la valeur de chaque comportement réussi et le coût des récompenses

3

APPLIQUER LE SYSTÈME

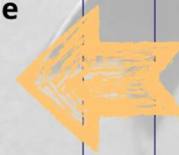
- Constance et rigueur : respecter l'entente avec l'enfant
- L'objectif est atteignable dans un court délai
- Vigilance
- On ne retire pas à l'enfant ce qu'il a gagné et mérité



4

ÉVALUER L'EFFICACITÉ

- La récompense est-elle toujours un moteur de motivation ?
- L'enfant parvient-il à cheminer ?
- L'objectif est-il toujours réaliste ?
- Son système est-il toujours attrayant pour lui/elle ?
- Le comportement est-il bien intégré ?



5

MODIFIER OU TRANSFORMER

- Augmenter le défi
- Faire patienter plus longtemps l'enfant avant de fournir le renforçateur
- Ne jamais pénaliser ou récompenser la fratrie pour SES comportements
- Ajuster la valeur des comportements ou intégrer de nouveaux éléments motivants



6

CESSER L'UTILISATION

- Éliminer l'outil lorsqu'il n'est plus efficace et que des tentatives de modifications n'ont pas fonctionné
- Estomper graduellement l'utilisation
- Objectif atteint = le comportement est intégré aux habitudes et spontané